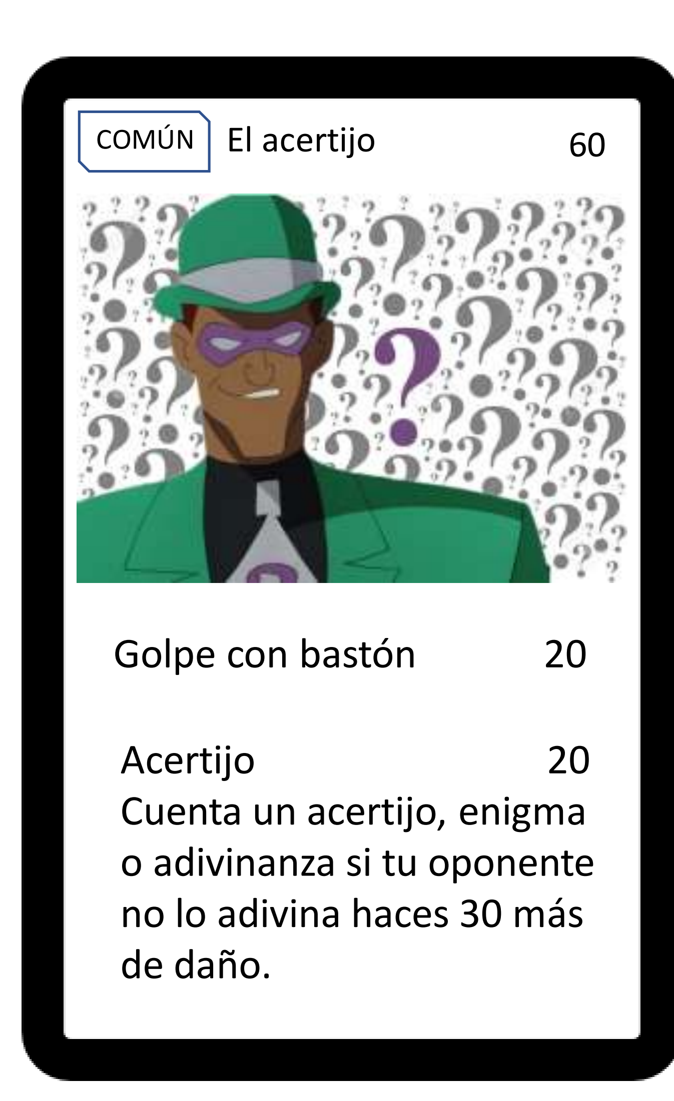

COMÚN
El hombre invisible
60
Golpe con puño
20
Invisibilidad
10
El oponente pierde un turno (solo se puede usar una vez cada 3 turnos).


FASE1
Raichu
PS90
Impactrueno
30
Lanza 1 moneda. Si sale cara, el Pokémon Activo de tu rival pasa a estar Paralizado.
Bola Voltio
80
debilidad
×2
resistencia
-20
retirada


COMÚN
El acertijo
60
Golpe con bastón
20
Acertijo
20
Cuenta un acertijo, enigma o adivinanza si tu oponente no lo adivina haces 30 más de daño.

COMÚN Ahogado 60



Ataque por la espalda 20

Acercamiento de agua 10
Si hay algún liquido cerca de ti, este ataque hace 20 más de daño.


COMÚN
SCP-093
100
Aplastamiento
30
Lanzamiento
10
Lanza una moneda si cae del lado deseado haces 50 más de daño.

RARA Changa anime 70



Coletazo 20

Ojitos tiernos 10
Durante tres turnos el daño se reduce a 10 solo se puede usar una vez por carta.

COMÚN Changa original 30



Arañazo 20

Llama a una changa 10
Puedes poner cualquier carta con el nombre Changa en el juego.


RARA
Flutterbat
70
Embestida voladora 30
Diente en manzana 10
Obtienes 20 de vida.
Esquivar
Solo recibes la mitad de
daño en el próximo turno.


ULTRA
Bill Cipher
120
Aplastamiento
30
Muerte instantánea
20
Lanza una moneda si cae del lado deseado haces 80 más de daño.